* JDK: Java development kit
* JRE: Java runtime environment
* JVM: Java virtual machine
* Java bytecode: ngôn ngữ cho máy ảo Java
* Package: mô tả không gian tên có chứa các lớp của java, package giống thư mục
* Import: xác định class hoặc package được sử dụng trong lớp này
* Kiểu dữ liệu

+ nguyên thuỷ

+ tham chiếu

Java không phải 100% hướng đối tượng vì vẫn có kiểu dữ liệu nguyên thuỷ

* Kiểu nguyên thuỷ

+ Kiểu số nguyên: byte, short, int, long

Giá trị mặc định: 0

+ Kiểu số thực: float, double

Float: giá trị mặc định 0.0f, kích thước 4 byte

+ Kiểu kí tự: char – đặt trong dấu ‘nháy đơn’

Giá trị mặc định null

+ Kiểu luận lí: boolean

Giá trị mặc định false

* Khai báo biến

<kiểu dữ liệu> <tên biến>

* Biến toàn cục: truy xuất khắp nơi trong chương trình
* Biến cục bộ
* Muốn chạy phương thức nào phải gọi trong hàm main()
* IntelliJ -> cài plugin Rainbow Brackets
* 2 cách tạo String

+ String Literal -> khuyến khích sử dụng

+ Từ khoá new

* %s -> string, dùng cho cả enum
* %c -> char
* %d -> int, long, byte, short
* %f -> float, double

%.2f -> số thực lấy sau dấu chấm thập phân 2 chữ số